# Web prezentacija – Kripto Srbija

Predstavljamo Vam našu veb prezentaciju koja se sastoji od četiri stranice, imate na prvoj stranici ukratko o našoj kompaniji. Imate najaktuelnije kriptovalute koje možete kupiti na delu stranice, usluge. Takodje imate i blog na kome imate jos dodatnih savremenih informacija.

U narednom delu mozete videti objašnjene JavaScript kodove:

1. var datum = new Date("Jan 1, 2021 00:00:00").getTime();
2. var x = setInterval(function() {
3. var sada = new Date().getTime();
4. var razlika = datum - sada;
5. var dani = Math.floor(razlika / (1000 \* 60 \* 60 \* 24));
6. var sati = Math.floor((razlika % (1000 \* 60 \* 60 \* 24)) / (1000 \* 60 \* 60));
7. var minuti = Math.floor((razlika % (1000 \* 60 \* 60)) / (1000 \* 60));
8. var sekunde = Math.floor((razlika % (1000 \* 60)) / 1000);
9. document.getElementById("odbrojavanje1").innerHTML = dani + " dana " + sati + " časa " +
10. minuti + " minuta " + sekunde + " sekundi ";
11. if (razlika < 0) {
12. clearInterval(x);
13. document.getElementById("odbrojavanje1").innerHTML = "Akcija je istekla";
14. }
15. }, 1000);
16. Uzima preko funkcije Date trenutni datum i stavlja ga u promenljivu var datum;
17. Funkcija setInterval koja je predefinisana u JavaScriptu i kao prvi parametar prima funkciju, a kao drugi parametar prima promenljivu(linija 15.) ili ti vreme za koje se update-ovati ili ti pokrenuti opet funkciju, na nasem primeru to je 1000 ms ili ti jedna sekunda.
18. Sto se tice funkcije koja je prvi parametar funkcije setInerval, ona ima vise promenljivih, prvo se u promenljivu sada, uzima se trenutno vreme, funkcijom getTime(); (linija 3)
19. Var razlika ili ti gde od datuma oduzimamo sada kako bismo dobili razliku do ocekivanog dogadjaja
20. Potom imamo promenljivu dani gde pomocu funkcije floor iz biblioteke Math zaokružujemo vrednost po sledecim brojkama kako bismo dobili samo dane.
21. Isto to radimo i za sate, minute i sekunde.
22. Linija 9, pomocu ID taga, uzimamo nas div i u njega ubacujemo tekst koji ce se prikazivati u sklopu odbrojavanja na stranici.
23. Linije 11 I 12, imamo if petlju koja ukoliko razlika ode ispod nule ili ti istekne interval onda cisti interval.
24. Ako je uslov ispunjen, na kraju se is ispisuje poruka da je akcija istekla.
25. function konvertuj() {
26. var dugmad = document.getElementsByName("radio");
27. if (dugmad[0].checked) {
28. if (document.getElementById("unos").value == "") {
29. alert("Niste uneli količinu novca koju želite da razmenite.")
30. }
31. var x = document.getElementById("unos").value;
32. var ispis = x / 18256;
33. document.getElementById("unos1").value = ispis;
34. } else if (dugmad[1].checked) {
35. if (document.getElementById("unos").value == "") {
36. alert("Niste uneli količinu novca koju želite da razmenite.")
37. }
38. var x = document.getElementById("unos").value;
39. var ispis = x / 575;
40. document.getElementById("unos1").value = ispis;
41. } else if (dugmad[2].checked) {
42. if (document.getElementById("unos").value == "") {
43. alert("Niste uneli količinu novca koju želite da razmenite.")
44. var x = document.getElementById("unos").value;
45. var ispis = x / 77;
46. document.getElementById("unos1").value = ispis;
47. } else {
48. alert("Cekiraj valutu!");
49. document.getElementById("unos").value = "";
50. document.getElementById("unos1").value = "";}}

* U funkciji u 2.liniji inicijalizujemo varijablu dugmad i u nju upisujemo vrednost naseg radio dugmeta.
* Nakon toga proveravamo vrednosti za svaku mogucu varijantu koju korisnik moze da izabere i shodno tome u if petljama izvrsavamo odgovarajuce matematicke operacije i rezultate upisujemo na odgovarajuce mesto.
* Pored toga imamo dve provere u lunijama 4,12 i 19 ukoliko korisnik ne unese vrednost za konvertovanje, izbacujemo se alert box sa odgovarajucom porukom.
* Druga validacija je tu ukoliko korisnik pokusa da konvertuje bez odabira nekog od ponudjenih radio dugmica

var cekiran = null;

document.getElementById("kriptologo5").addEventListener("click", function() {

    document.getElementById("bitkoin").checked = true;

    cekiran = true;

});

document.getElementById("kriptologo6").addEventListener("click", function() {

    document.getElementById("eth").checked = true;

    cekiran = true;

});

document.getElementById("kriptologo7").addEventListener("click", function() {

    document.getElementById("litecoin").checked = true;

    cekiran = true;

});

Ovim kodom, postavljanjem EventListener-a, omogućavamo korisnicima da izaberu radio dugme i klikom na sliku. I bitno je da se ovde vodi racuna o promenljivoj čekiran koja je boolean i ona je tačna kada je neka kriptovaluta od ponudjenih čekirana. To nam koristi u funkciji provera.

1. function provera() {
2. var ime = document.getElementById("ime").value;
3. var sifra = document.getElementById("password").value;
4. var email = document.getElementById("email").value;
5. var zaemail = /^[a-zA-Z0-9.!#$%&'\*+/=?^\_`{|}~-]+@[a-zA-Z0-9-]+(?:\.[a-zA-Z0-9-
6. ]+)\*$/;
7. var paswd = /^(?=.\*[0-9])(?=.\*[!@#$%^&\*])[a-zA-Z0-9!@#$%^&\*]{7,15}$/;
8. if (!email.match(zaemail) && !sifra.match(paswd) && cekiran != true) {
9. alert("Greška! Molimo Vas da proverite vaše unose.");
10. } else if (!email.match(zaemail) && !sifra.match(paswd)) {
11. alert('Greška! Niste dobro uneli sifru i email.');
12. } else if (ime == "") {
13. alert("Greška! Molimo Vas da uneste vaše korisničko ime.")
14. } else if (!sifra.match(paswd)) {
15. alert('Greska! Sifra mora da bude duža od 8 karaktera i da sadrži bar jed
16. no veliko slovo, broj i znak.');
17. document.getElementById("password").value = "";
18. } else if (!email.match(zaemail)) {
19. alert('Greška! Niste dobro uneli email.');
20. document.getElementById("email").value = "";
21. } else if (cekiran != true) {
22. alert("Molimo Vas čekirajte željenu kriptovalutu!")
23. } else if (document.getElementById("unos1").value == "") {
24. alert("Molimo Vas unesite novčani iznos koji želite da zamenite!")
25. } else {
26. alert("Uspešna rezervacija! Molimo Vas, proverite Vaš email.");
27. document.getElementById("ime").value = "";
28. document.getElementById("email").value = "";
29. document.getElementById("password").value = "";
30. document.getElementById("unos").value = "";
31. document.getElementById("unos1").value = "";
32. }

* U funkciji provera vrsi se validacija forme u kojoj se proverava da li je korisnik uneo tacan format lozinke i imejla.
* U liniji 5 se proverava da li je unesen odgovarajuci skup karaktera ili brojeva dok se u liniji 7 ta validacija odnosi na samo lozinku.
* U liniji 8 ako nisu ispunjeni uslovi, preko alert funkcije se korisniku ispisuje poruka o greski.
* U narednim linijama se u odnosu na moguce greske, nude odgovarajuci alerti.
* Nakon uspešne rezervacije, prikazuje se poruka preko alert funkcije u liniji 26 i prazne se polja za unos.

1. $(function() {
2. $(".blog").accordion({
3. heightStyle: “content”
4. });
5. });

Primenjen jquery plugin koji omogućava padajući meni preko funkcije accordion na element blog.

U toj funkćiji se u liniji 3 pomoću heightStyle omogućava responzivnost sajta.

# Css kod objašnjen:

.container-flex {

    display: flex;

    align-items: center;

    height: 100%;

}

Stranica je pozicionirana flex boxom i kao sto mozemo videti na slici iznad.

To smo uradili tako sto smo na roditelja display: flex; dodali odredjene podesavanja u vidu centriranja samih stavki i njegovog deteta, nav-bara.

header .container-flex {

    justify-content: space-between;

}

Ovde smo primeno justify-content-a rasporedili elemente container-flex-a na nacin da izmedju njih postoji proctor.

header a:hover

Koriscena funkcionalnost hover, tako da kada se predje misem preko objekta, desi odredjena stvar I promena u css-u.

transform: scale(1.1);

Propertijem transform se omogucava promena velicina logo-a, u ovom slucaju se poveca za 10%.

@media(max-width:1260px) {

    .container-pretvaranje {

        display: flex;

        flex-direction: column;

    }

Koristili smo @media kako bismo namestili responzivnost sajta pri razlicitim velicinama ekrana.

To smo radili tako sto smo sadrzaj koji je bio rasporedjen u redovima, komandom display flex, rasporedjivali u kolone.